

## PRESSEMITTEILUNG

### Augmented Reality Kunst im Alten Kurpark – ab 10. Mai 2026

**Bad Soden am Taunus, 30. April 2025.** Ab dem 10. Mai 2026 verwandeln sich zwei Orte im Alten Kurpark in eine Bühne zwischen Realität und digitaler Fantasie: Mit einer Augmented-Reality-Installation der Künstlerinnen Thuy Tien Nguyen und Wanwen Zhang begegnen Besucherinnen und Besucher geheimnisvollen Gestalten aus ostasiatischen Mythen – sichtbar werden diese Kunstwerke allerdings nur auf der Anzeigefläche eines mobilen Endgeräts.



Ausstellungsbeginn im Landratsamt: Bei Nutzung der App wird das virtuelle Kunstwerk auf dem Display des Smartphones sichtbar. Quelle: Stadt Bad Soden am Taunus. Dieses Bild steht [HIER](#) zum Download bereit.

Die virtuellen Kunstwerke basieren auf Erzählungen aus dem Liaozhai Zhiyi, einer Sammlung von Geschichten, in denen Liebe Grenzen überwindet – zwischen Menschen und Geistern, zwischen Wirklichkeit und Übersinnlichem. An der Quelle VI und am Weiher im oberen Teil des Alten Kurparks erscheinen diese Figuren als holografische Projektionen, die sich scheinbar nahtlos in die Umgebung einfügen. Wer das Mobilgerät auf diese beiden Orte richtet, sieht die Installationen plötzlich vor sich: als wären sie tatsächlich da, aus verschiedenen Blickwinkeln erlebbar und doch flüchtig.

Dieses Projekt ist für die Stadt Bad Soden am Taunus absolutes Neuland und für die gegenwärtige Kunstwelt außergewöhnlich: Zum ersten Mal werden rein virtuelle Installationen im öffentlichen Raum elektronisch erfahrbar.

### **Start am 10. Mai**

Zentrale Schauplätze sind die Quelle VI gegenüber dem Standesamt und der kleine Teich im hinteren Teil des Alten Kurparks. Hier entsteht eine besondere Atmosphäre: ruhig und sinnlich, zugleich leicht unheimlich – als würde sich jederzeit etwas Verborgenes zeigen. Unterstützt wird dieses Erlebnis durch Klanginstallationen mit Instrumenten wie Waterphone und Watergong, deren Töne durch Wasser, Druck und Schwerkraft erzeugt werden. So wird der Kurpark zu einem Ort des gemeinsamen Entdeckens und Erzählens.

Los geht es am Sonntag, 10. Mai 2026, um 11:00 Uhr mit der offiziellen Eröffnung im Kulturzentrum Badehaus im Alten Kurpark.

### **Und so funktioniert es:**

Mit dem Smartphone taucht man direkt vor Ort in die virtuelle Kunstwelt ein. Dafür benötigt wird

- ein Augmented Reality-fähiges Smartphone oder anderes mobiles Endgerät (iOS oder Android) mit Kamerafunktion
- die WAVA-App (vorab herunterladen und installieren)
- stabile Internetverbindung (mobile Daten)
- Kopfhörer für ein intensiveres Klangerlebnis

### **In drei Schritten zum Erlebnis:**

1. App herunterladen: Am besten vorab über [www.wava.ar](http://www.wava.ar)
2. Vor Ort im Alten Kurpark starten: App öffnen – ein grüner Balken zeigt, dass man am richtigen Ort ist (Quelle VI und Weiher)
3. Entdecken: Die Kamera auf den markierten Bereich richten, langsam bewegen und das Werk aus verschiedenen Perspektiven durch das Display und die Kamera des

mobilen Endgeräts erkunden. Dann sieht man die Umgebung im Hintergrund und die künstlerische Überformung in Bild und Ton.

### **Hier, wo wir sind – Virtuelle Kunst ums Eck**

Die Installation ist Teil des Projekts „Hier, wo wir sind – Virtuelle Kunst ums Eck“ des Künstlerkollektivs WAVA. Initiiert wurde es vom Kulturfonds Frankfurt RheinMain im Rahmen der World Design Capital 2026.

In insgesamt sieben Kommunen des Main-Taunus-Kreises entstehen acht Augmented-Reality-Arbeiten internationaler Künstlerinnen und Künstler. Sie erweitern vertraute Orte um digitale Ebenen und eröffnen neue Perspektiven auf bekannte Plätze – jederzeit zugänglich über Smartphone oder Tablet.

Diese Pressemitteilung als pdf, weitere aktuelle Nachrichten aus Bad Soden am Taunus sowie Bildmaterial zum Download finden Sie in unserem Pressebereich unter [www.bad-soden.de](http://www.bad-soden.de).