

## PRESSEMITTEILUNG

### „Neues Sehen“ mit Gunter Wenzel und Hendoc in der Stadtgalerie

**Bad Soden am Taunus, 18. Mai 2026.** Vertraute Dinge anders wahrnehmen, neue künstlerische Ausdrucksformen und ungewohnte Perspektiven entdecken? Das verspricht die Ausstellung „Neues Sehen“ mit den Künstlern Gunter Wenzel und Hendrik Docken – genannt Hendoc. Ihre Arbeiten sind zu betrachten in der Stadtgalerie im Kulturzentrum Badehaus vom 30. Mai bis 28. Juni 2026.



Hendoc in vollem Einsatz. Aus dem Naturprodukt Holz entstehen bei ihm Kunstwerke.  
Foto: Stadt Bad Soden am Taunus. Dieses Bild steht [HIER](#) zum Download bereit.

Der Bad Homburger Gunter Wenzel ist ein vielseitiger und humorvoller Künstler, der Gestaltung als Lebenspraxis versteht. Sein Werk verbindet Tiefe und Leichtigkeit, Experimentierfreude und Konzept, klassische Techniken mit innovativen Materialien – vom Betonrelief bis zum Airbrush-Porträt. Geleitet ist er von klaren Konzepten, bleibt aber auch immer offen für Improvisation und viel Humor.

**Pressekontakt:**  
E-Mail: [kommunikation@stadt-bad-soden.de](mailto:kommunikation@stadt-bad-soden.de)  
Tel.: +49 6196 208-433

## **Mit der Kettensäge**

Der Oberurseler Bildhauer Hendrik Docken, Künstlername Hendoc, arbeitet am liebsten mit der Kettensäge an seinen meist sehr großen Holzkunstwerken in seinem Atelier im Wald bei Oberursel. Die neueste Werkserie von ihm zeigt Arbeiten aus Fasanenfedern. Hendoc ist in Berlin geboren und hat an der Hochschule für Gestaltung in Offenbach studiert.

Interessierte sind herzlich eingeladen zur Vernissage am Freitag, 29. Mai 2026, um 19:00 Uhr; begrüßt werden die Gäste dann von Stadtrat Renate Richter. Geöffnet ist die Ausstellung jeweils mittwochs bis samstags von 15:00 Uhr bis 18:00 Uhr und sonntags von 11:00 Uhr bis 18:00 Uhr. Der Eintritt ist frei.

Diese Pressemitteilung als pdf, weitere aktuelle Nachrichten aus Bad Soden am Taunus sowie Bildmaterial zum Download finden Sie in unserem Pressebereich unter [www.bad-soden.de](http://www.bad-soden.de).